namco
超話題作
未来忍者
システム1

過去に映画化されたビデオゲームがあっただろうか？
SFファンタジーを盛り込んだ壮大なストーリー構成。
発売前より
話題沸騰
ビデオゲームがムービーを生んだ。
ナムコオリジナル・ムービー
未来忍者
MIRAI NINJA
慶雲機忍外伝
1988.12.2 ビデオカセット発売！
ハイテクノロジーと、忍者をミックスしたパラレルワールド。
オートショット・システム採用
4方向レバー
白怒火の移動。左右どちらかに二度レバーを入れることによってダッシュする。
攻撃ボタン
近くの敵は剣で切りつけ、離れた敵には手裏剣を投げます。
ジャンプボタン
ボタンの押す長さによってより高くジャンプすることができる。
気合がすべて。
白怒火が敵に触れたり、攻撃でダメージを受けると気合度が低下する。
宝玉の数々
力の玉
気合度が一定値回復する。
技の玉
三方向に手裏剣を投げることができる。弾数制。
砕の玉
画面内の敵が全滅する。即効。
このほかは㊙!?